

Sede GUAYAQUIL  
Campus MARIA AUXILIADORA  
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL  
Período Académico 2025 - 2026 (67)

29/03/2026 02:40

Asignaturas EN LÍNEA

CODIGO DE ASIGNATURA	ASIGNATURA	NIVEL
G-RF-LDM-103	VIDA Y TRASCENDENCIA	3
G-RF-LDM-102	ÉTICA	2
E-CA-LDM-102	ECONOMÍA CREATIVA	5
G-HU-LDM-101	COMUNICACIÓN ORAL Y ESCRITA	1
G-RF-LDM-104	PENSAMIENTO SOCIAL DE LA IGLESIA	4
G-HU-LDM-102	PENSAMIENTO CRÍTICO	5
E-HU-LDM-106	METODOLOGÍA PARA LA INVESTIGACIÓN	3
E-CS-LDM-102	PSICOLOGÍA DE LA PERCEPCIÓN	4

Asignaturas PRESENCIALES  
Nivel 1  
Jornada DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
10:00 - 11:00		ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 1 A-202 GRUPO - 2 A-201	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 10 A-203 GRUPO - 11 A-204			
11:00 - 12:00		ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 1 A-202 GRUPO - 2 A-201	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 10 A-203 GRUPO - 11 A-204			
12:00 - 13:00	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 3 A-200 GRUPO - 4 A-201	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 6 A-200 GRUPO - 7 A-201	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 8 A-200 GRUPO - 9 A-201		ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 5 A-200	

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

29/03/2026 02:40

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 1  
**Jornada** DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
13:00 - 14:00	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 3 A-200 GRUPO - 4 A-201	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 6 A-200 GRUPO - 7 A-201	ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 8 A-200 GRUPO - 9 A-201		ANTROPOLOGÍA FILOSÓFICO-TEOLÓGICA Tipo: Genérica GRUPO - 5 A-200	

Sede GUAYAQUIL  
Campus MARIA AUXILIADORA  
Carrera DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
Modalidad de la Carrera PRESENCIAL  
Período Académico 2025 - 2026 (67)  
Asignaturas PRESENCIALES  
Nivel 2  
Jornada DIURNA

29/03/2026 02:40

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
08:00 - 09:00	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A2	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 1 Creatividad Y Composicion	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	
09:00 - 10:00	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A2	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 1 Creatividad Y Composicion	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	
10:00 - 11:00	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3		FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 A-526	
11:00 - 12:00	FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3		FUNDAMENTOS DE DISEÑO GRÁFICO Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 A-526	
12:00 - 13:00	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-527	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A2	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA A-526	
13:00 - 14:00	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-527	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A2	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía	REDACCIÓN CREATIVA Y GUIONIZACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA A-526	
15:00 - 16:00	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5				PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	
16:00 - 17:00	INTERFAZ HUMANO-MÁQUINA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5				PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

29/03/2026 02:40

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 3  
**Jornada** DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
10:00 - 11:00	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-526			SEMIÓTICA Y RETÓRICA DE LA IMAGEN Tipo: Especifica GRUPO - 1 Creatividad Y Composicion	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-524	
11:00 - 12:00	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-526	ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3		SEMIÓTICA Y RETÓRICA DE LA IMAGEN Tipo: Especifica GRUPO - 1 Creatividad Y Composicion	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A4	
12:00 - 13:00	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A2	ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A4	ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A4	
13:00 - 14:00	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A2		ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A4	ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A4	
14:00 - 15:00		ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3				
15:00 - 16:00		ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3		ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A4	
16:00 - 17:00				ANIMACIÓN Y DISEÑO 2D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	PROGRAMACIÓN APLICADA A LA MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A4	

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

29/03/2026 02:40

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** EN LINEA  
**Nivel** 3  
**Jornada** NOCTURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
18:00 - 19:00	METODOLOGÍA PARA LA INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-847 Virtual					

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
Reporte de Horarios por Nivel y Grupo  
Tipo de proyecto Ajuste Curricular

29/03/2026 02:40

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** EN LINEA  
**Nivel** 3  
**Jornada**

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
17:00 - 18:00	METODOLOGÍA PARA LA INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-847 Virtual					

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

29/03/2026 02:40

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** EN LINEA  
**Nivel** 4  
**Jornada** DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
08:00 - 09:00					<b>PSICOLOGÍA DE LA PERCEPCIÓN</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 A-851 Virtual	

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

29/03/2026 02:40

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 4  
**Jornada** DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
08:00 - 09:00		<b>ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	<b>SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	<b>ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3		
09:00 - 10:00		<b>ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	<b>SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	<b>ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3		

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

29/03/2026 02:40

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** EN LINEA  
**Nivel** 4  
**Jornada** DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
09:00 - 10:00					<b>PSICOLOGÍA DE LA PERCEPCIÓN</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 A-851 Virtual	

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

29/03/2026 02:40

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 4  
**Jornada** DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
10:00 - 11:00	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Específica GRUPO - 1 A-524	GAMIFICACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1		GAMIFICACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	
11:00 - 12:00	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Específica GRUPO - 1 A-524	GAMIFICACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1		GAMIFICACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	
12:00 - 13:00	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	GAMIFICACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	GAMIFICACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	INFOGRAFÍAS Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	
13:00 - 14:00	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	GAMIFICACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	GAMIFICACIÓN Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	SISTEMAS GRÁFICOS E INTERFACES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	INFOGRAFÍAS Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	
15:00 - 16:00	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3					
16:00 - 17:00	ANIMACIÓN Y DISEÑO 3D Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3					

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

29/03/2026 02:40

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** EN LINEA  
**Nivel** 5  
**Jornada** DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
08:00 - 09:00			ECONOMÍA CREATIVA Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-849 Virtual			

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

29/03/2026 02:40

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 5  
**Jornada** DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
08:00 - 09:00	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5				

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

29/03/2026 02:40

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** EN LINEA  
**Nivel** 5  
**Jornada** DIURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
09:00 - 10:00			ECONOMÍA CREATIVA Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-849 Virtual			

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 5  
**Jornada** DIURNA

29/03/2026 02:40

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
09:00 - 10:00	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5		CULTURA DIGITAL Y NUEVOS MEDIOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-524		
10:00 - 11:00	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	MARKETING DIGITAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-526	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	CULTURA DIGITAL Y NUEVOS MEDIOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-524		
11:00 - 12:00	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	MARKETING DIGITAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-526	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	CULTURA DIGITAL Y NUEVOS MEDIOS Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-524		
12:00 - 13:00		MARKETING DIGITAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-526				

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 6  
**Jornada** DIURNA

29/03/2026 02:40

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
08:00 - 09:00			PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A4	BASE DE DATOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A2	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	
09:00 - 10:00			PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A4	BASE DE DATOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A2	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	
10:00 - 11:00	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-527	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A4	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	
11:00 - 12:00	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Fotografía	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 A-527	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A4	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	
12:00 - 13:00	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Fotografía	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	
13:00 - 14:00	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Fotografía	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	POSTPRODUCCIÓN DIGITAL Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3	
15:00 - 16:00	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5			
16:00 - 17:00	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	PROGRAMACIÓN WEB Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	PRODUCCIÓN EDUCATIVA Y CIENTÍFICA EN MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5			
17:00 - 18:00	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A1	GESTIÓN DE PROCESOS MULTIMEDIA Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5				

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

29/03/2026 02:40

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 7  
**Jornada** NOCTURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
18:00 - 19:00	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	GESTIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	
19:00 - 20:00	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	GESTIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A5	
20:00 - 21:00	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	GESTIÓN EMPRESARIAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 Computo A3	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Impresion 3d	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Impresion 3d	
21:00 - 22:00	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	GESTIÓN EMPRESARIAL Tipo: Especifica GRUPO - 1 A-526	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Impresion 3d	REALIDAD VIRTUAL Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	MODELADO E IMPRESIÓN 3D Tipo: Especifica GRUPO - 2 PRÁCTICA Impresion 3d	

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA**  
**Reporte de Horarios por Nivel y Grupo**  
**Tipo de proyecto Ajuste Curricular**

29/03/2026 02:40

**Sede** GUAYAQUIL  
**Campus** MARIA AUXILIADORA  
**Carrera** DISEÑO MULTIMEDIA [PROYECTO NUEVO]  
**Modalidad de la Carrera** PRESENCIAL  
**Período Académico** 2025 - 2026 (67)  
**Asignaturas** PRESENCIALES  
**Nivel** 8  
**Jornada** NOCTURNA

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
08:00 - 09:00						<b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5
09:00 - 10:00						<b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5
10:00 - 11:00						<b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b> Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Creatividad Y Composicion
11:00 - 12:00						<b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b> Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Creatividad Y Composicion
12:00 - 13:00						<b>INTEGRACIÓN CURRICULAR</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 A-847 Virtual
17:00 - 18:00	<b>INTEGRACIÓN CURRICULAR</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	<b>INTEGRACIÓN CURRICULAR</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 A-848 Virtual GRUPO - 1 A-849 Virtual	<b>INTEGRACIÓN CURRICULAR</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 A-852 Virtual	<b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3		
18:00 - 19:00	<b>INTEGRACIÓN CURRICULAR</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 A-850 Virtual GRUPO - 1 Computo A3	<b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	<b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	<b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3		
19:00 - 20:00	<b>PROYECTOS INCLUSIVOS MULTIMEDIA</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	<b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A5	<b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	<b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b> Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3		
20:00 - 21:00	<b>PROYECTOS INCLUSIVOS MULTIMEDIA</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	<b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b> Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5	<b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	<b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b> Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3		
21:00 - 22:00	<b>PROYECTOS INCLUSIVOS MULTIMEDIA</b> Tipo: Específica GRUPO - 1 Computo A3	<b>EMPRESARIOS E INNOVACIÓN</b> Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A5		<b>LABORATORIO DE NUEVOS MEDIOS</b> Tipo: Específica GRUPO - 2 PRÁCTICA Computo A3		